Atitit 软件开发方法论 attilax著 艾龙 著

[1. 1.3 软件工程方法 软件工程方法论分为软件开发方法论和软件组织方法论两个部分。 1](#_Toc10061)

[2. 软件开发方法的演进  SP DOP PAM OOP CP AOP SOA 1](#_Toc27026)

[3. 其他开发 方法 2](#_Toc1107)

[3.1. （1）Parnas方法 2](#_Toc14292)

[3.2. （5）原型化方法 2](#_Toc22715)

[3.3. 实验原型法（Expriment Prototyping，EP） 2](#_Toc12214)

[3.4. Ci 迭代交付 3](#_Toc31200)

[4. 软件开发组织方法 软件组织方法论 3](#_Toc31103)

[4.1. 结对编程，单人编程，还有笔者于2006年提出的交换编程 3](#_Toc15871)

[4.2. 全栈开发模式减少沟通成本 3](#_Toc19799)

[5. 参考资料 3](#_Toc21492)

[5.1. Atitit 软件开发方法的演进  SP DOP PAM OOP CP AOP SOA 3](#_Toc157)

# 1.3 软件工程方法 软件工程方法论分为软件开发方法论和软件组织方法论两个部分。

# 软件开发方法的演进  SP DOP PAM OOP CP AOP SOA

1.1  软件开发方法的演进 3

1.1.1  结构化方法SP（Structured Programming） 3

1.1.2  面向数据结构的软件开发方法DOP（Data-Oriented Programming） 4

1.1.3  面向问题的分析法PAM（Problem Analysis Method） 5

1.1.4  面向对象编程OOP（Object-Oriented Programming） 5

1.1.5  面向界面的可视化开发方法 7

1.1.6  组件化编程CP（Component Programming） 8

1.1.7  面向方面编程AOP（Aspect-Oriented Programming） 8

1.1.8  面向服务架构SOA（Service-Oriented Architecture) 9

# 其他开发 方法

## （1）Parnas方法

最早的软件开发方法是由Ｄ.Parnas在1972年提出的。由于当时软件在可维护性和可靠性方面存在严重问题，因此Parnas提出的方法是针对这两个问题的。首先，Parnas提出了信息隐蔽原则：在概要设计时列出将来可能发生变化的因素，并在模块划分时将这些因素放到个别模块的内部。这样，在

## （5）原型化方法

原型化方法（Prototyping）是20世纪80年代随着计算机软件技术的发展，特别是在关系数据库系统（Relational Data Base System，RDBS）、第四代程序生成语言（4th Generation Language，4GL）和各种系统开发生成环境产生的基础上提出的一种从设计思想、工具、手段都全新的系统开发方法。

## 实验原型法（Expriment Prototyping，EP）

，它是通过建立真实系统的模型，由局部模型不断实验改进，最后得到整个系统的模型。

实用性原型法和抛弃性原型法属于快速需求获取的原型法，其产生的结果是用户的需求信息和不需要的信息，却不是直接形成可交付系统本身。而演进原型法和实验原型法产生的结果是最终可交付系统的一部分，需要用户方有人能够全程跟进或者参与评审提出意见

## Ci 迭代交付

## 类库范围三挡自动选择方便人员不同层次掌握使用

# 软件开发组织方法 ****软件组织方法论****

软件组织方法论指的是团队内成员间的合作方法以及相互关系，诸如结对编程，单人编程，还有笔者于2006年提出的交换编程（见6.2节）等，如图18所示，另外，资源的分配等也属于这个方面。

## 结对编程，单人编程，还有笔者于2006年提出的交换编程

## 全栈开发模式减少沟通成本

# 参考资料

## Atitit 软件开发方法的演进  SP DOP PAM OOP CP AOP SOA

1.3.2 软件组织方法论 - 51CTO.COM.mhtml